

PB TAILS

Choc/Choc 2 Bluetooth Wireless Controller

Choc/Choc 2 蓝牙游戏手柄 | Bluetooth ゲームコントローラ

Operating manual · 操作说明书 · 取扱書

Contents

Safety Precautions	2
About Bluetooth®	3
About Compatibility	4

Instructions to users before use

Product list	6
Maintaining	6
Product specialty	6
Key layout	7

Preparation

Charging	9
Turn on/off the power	9
Pair (register) with the Switch over a USB wired connection and use it ...	10
Pair (register) and connect with the Switch via the Bluetooth® button	10
Press the Bluetooth® button to pair (register) with the PC and connect to it ..	11
Press the Bluetooth® button to pair (register) on the Android platforms 9.0 and above for connection	13
Press the Bluetooth® to pair (register) on IOS platforms 13.0 and above for connection	13
Connect PC with USB cable mode using Xinput/Dinput mode	13

Operation

Adjust the vibration level	14
TURBO function setting and speed adjustment	14
Switch connection channel confirmation	14
Reset handle	15
About firmware upgraded	15

Others	16
---------------------	----

目录

安全注意事项	20
关于 Bluetooth®	21
关于兼容性	22

用前须知

产品清单	23
维护保养	23
产品特长	23
按键布局	24

准备

充电	26
开启 / 关闭电源	26
用 USB 有线方式与 Switch 配对 (注册) 和使用	27
用 Bluetooth® 按键与 Switch 配对 (注册) 进行连接	27
用 Bluetooth® 按键与 PC 配对 (注册) 进行连接	28
用 Bluetooth® 按键与 Android 平台 (9.0 及以上) 配对 (注册) 进行连接	29
用 Bluetooth® 按键与 IOS 平台 (13.0 及以上) 配对 (注册) 进行连接	29
用 USB 有线方式连接 PC 使用 Xinput/Dinput 模式	29

操作

震动等级调整	30
TURBO 功能的设定	30
Switch 连接通道确认	31
陀螺仪校准	31
关于固件升级	31

其他

重置手柄 (RESET)	32
版权等信息	32
规格	33
废弃手柄时取出电池	35

目次

安全注意事項	36
Bluetooth® について	37
互換性	38

使用前のご注意

商品リスト	39
メンテナンス	39
製品特徴	40
ボタン構造	40

準備する

充電	43
電源をON/OFF	43
USBケーブルで Switch とペアリングと使用	43
Bluetooth® ボタンで Switch とペアリングして接続する	44
Bluetooth® ボタンでPCとペアリングして接続する	45
Android (9.0及び以降) スマホとペアリング手順	46
iOS (13.0及び以降) スマホとペアリング手順	46
USB 有線方式で PC に接続して Xinput/Dinput モードを使用します	46

操作する

振動レベル調整	47
TURBO機能の設定	47
Switchの接続チャンネルの確認	48
ジャイロ校正	48
ファームウェアのアップグレード	49

ほか

リセット	49
著作権などの情報	49
規格	50
コントローラーを廃棄する場合、電池を取り出す	53

Safety Precautions

To prevent damage, avoid the following items

- Do not spray flammable insecticide and other sprays near the handle.
 - Do not dip the product in water or juice or other liquids!
Operation may cause key failure or damage!
 - Do not insert and unplug USB cable with wet hands.
 - Do not mix with foreign bodies at the Type-C end of the handle!
 - Do not use the product in humid or hot places, such as bathrooms.
 - When charging, do not place other items on the handle or cover the product with cloth!
 - Do not use the product in places where it is easy to fall, dusty (sandy beach) or magnetic field.
 - Do not place it on heat generating equipment such as heat outlet and computer case.
 - Please charge the product before using it for the first time or for a long time without using it.
 - Handle battery will get hot during the process of power supply and charging, But this is not a fault but a normal condition.
 - Instruction and safety precautions may be subject to change. For details, please check the latest help information on the support website.
-

Operation cautions

- Do not use the product too much force, easy to cause hand fatigue and accelerate the product key loss.
- If you feel pain in your wrist or fingers during the use of the product, please adjust the posture and strength of use, or stop using.
- If the hand rest or any other part of the product that comes in direct contact with the skin causes discomfort, please discontinue use.
- Continued use of the product may cause rashes or other allergic reactions.

When connecting computers and other smart devices, customers are requested to use the attached USB type-C charging cable. For other Type-C and other non-built-in compatible cables, please first check whether their specifications have the data transmission function of USB 2.0. Otherwise the handle may not be recognized by the device.

Intended use: The handle of this product is intended for normal and general use only. Do not use the product's system in nearby or in environments (such as airports, hospitals, laboratories, etc.) that are vulnerable to RF interference, or switch to wired operation mode when the target device is compatible.

About Bluetooth®

PBTAILS does not accept any liability for data and/or information leakage arising from wireless transmission.

The frequency band used by the product

- The controller uses the 2.4GHz band.
-

Certifications obtained by the controller

- The controller complies with the frequency limit and is certified by the frequency method. Therefore, no wireless license is required.
-

Use restrictions

- This product does not guarantee wireless transmission and/or use with all Bluetooth® devices.
- All devices must comply with Bluetooth SIG, Inc. formulated standards.
- Depending on the device's specifications and Settings, it may not be possible to connect or some products may operate differently.
- The controller supports Bluetooth® security features, which may be insufficient depending on the environment and/or settings. Please be careful when transmitting data wirelessly to the Bluetooth® controller.
- Controller cannot transfer data to Bluetooth® devices.

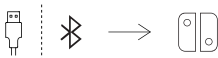
Using range

- Maximum range of controller is 10 m (33 ft).
 - Range may be reduced depending on circumstances, obstacles or interference.
-

Interference from other devices

- If the controller of the product is placed too close to other Bluetooth® devices or devices using the 2.4GHz band (such as WiFi routers/cordless phones, etc.), But radio wave interference may cause the controller to fail to work Correctly and may cause key delay, key sequence stack, non-response and other abnormal conditions.
- If the radio waves from a nearby base station are too strong, the controller May not work properly.

About Compatibility



Connect the Nintendo® Switch via Bluetooth or USB cable

- The [📷] button of this product has the function of screenshot and video recording;
- This product can wake up from sleep, and Switch in sleep can be restored to use state;
- This product has a total of 6 axis motion sensor function, support the need for motion- sensing operation of the game;
- This product does not have NFC function, so it does not support Amiibo peripheral sensing function;
- This product does not support HD vibration characteristics, but its built-in double vibration Motor strength can be adjusted at any time;
- There is no headphone/microphone jack for this product, so connect the headphone to the headphone jack of Nintendo Switch when you need to use the voice chat function.

* **Note:** when using wired connection: please make sure to keep the cable distance loose, so as to prevent the product from dragging and dropping accidents during use. Please turn on the wired mode of PRO controller in Switch system Settings to prevent it from being unable to be controlled.



Connect PC via Bluetooth or USB cable

When connected to computer via Bluetooth, this controller is connected to PC in the way of "Pro Controller". Customers please select "Switch Pro Configuration Support" in the "Controller Settings" TAB of the Steam Settings interface to use the functional features of the Switch controller. It's important to note that the Switch's trigger button does not have linear pressure sensing. Connect the controller to the product system in Xinput mode or Dinput mode when using wired computer.

Xinput mode is an Xbox controller connection mode that can be widely used in Microsoft and Steam AAA Titles as well as the latest games.

Dinput mode is the traditional universal controller mode, so it worked well with early Windows and Emulator games.

- * While long pressing the [@] button can switch between Xinput And Dinput mode.
- * Xinput mode controller vibration requires the Xbox controller driver installed on Windows 7, Windows 8/10 directly supports vibration.

Notice Before Use

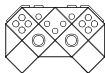
Product list

* Please check and confirm that the accessories are included.

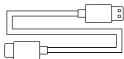


Choc x1

or



Choc 2 x1



USB to Type-C data charging cable
(about 1 meter) x 1

Maintaining

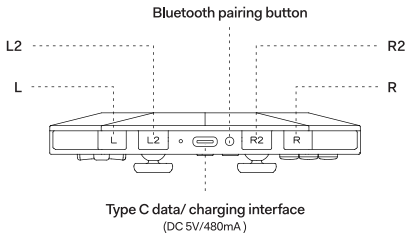
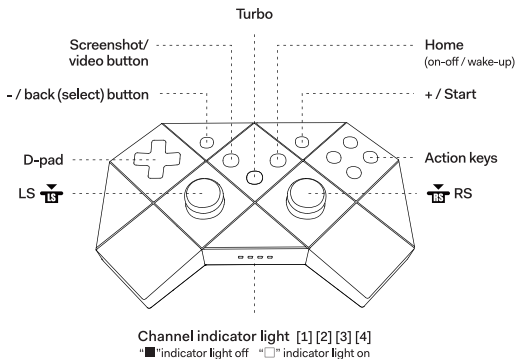
Use a soft dry cloth or damp cleaning cloth to clean the handle.

However, please do not use solvents, including gasoline, thinner, alcohol, kitchen detergents, chemical wipes, etc., as chemical solvents may cause exterior deformation or layers to fall off. At the same time, do not use a very wet cloth to wipe the handle, may lead to liquid into the internal cause of failure.

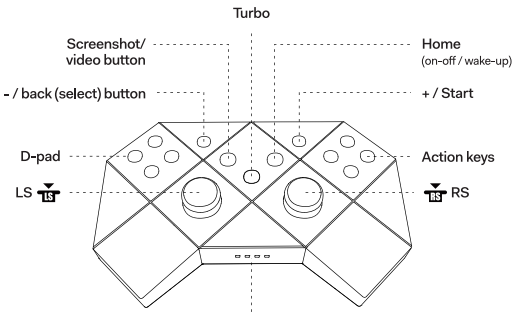
Product specialty

- The controller is plug-and-play, which eliminates tedious menu and pairing, and has USB smart device identification.
- Compatible with Nintendo Switch, and support motion-sensing and wake-up functions.
- Compatible with Windows 7 / 8 / 10 and Steam (Xinput mode).
- Compatible with Android mobile phone/tablet computer/smart TV/TV box (Dinput mode).
- Compatible with Raspberry Pi, easy to play a large number of classic game console games.
- Hot swap function between Xinput and Dinput.
- Excellent customer immersive experience and high reliability appearance design.
- Cool button backlight and adjustable double vibration motor.
- Enhanced version of four independent programmable keys (16 key sequence and time-interval memory).

Choc Key layout

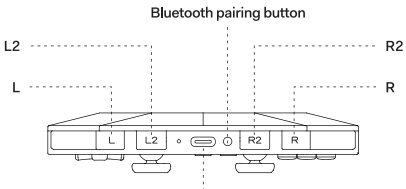


Choc 2 Key layout



Channel indicator light [1] [2] [3] [4]

■ "indicator light off" □ "indicator light on"



Type C data/ charging interface

(DC 5V/480mA)

Preparation

Charging

The rechargeable battery (installed in the controller) was not initially fully charged. Please charge the controller fully before using it.


Connect the handle to the computer or USB charger/portable power supply using the USB to Type-C data charging cable

- The orange power indicator light flashes slowly, indicating that the controller starts to charge, and the orange indicator light is always on after the controller ends, indicating that the charge is completed.
- It takes about 1.5 hours for the battery to go from empty to full.
- Please charge at the temperature between 10°C and 35°C (50°F to 95°F).
- If Bluetooth® function cannot be used when USB charging cable is used to connect the handle to the computer, the device will be connected to the computer in the way of USB cable first.
- The power supply of the controller cannot be turned off while the computer is connected for charging.
- If the computer is in standby or sleep mode, it may not be able to charge or it may stop charging.

Warning and handling when power is low on controller.

When the Switch host or the gamepad body (the channel light and charging indicator light flash at the same time) indicates that the power of the product is insufficient, the power support time of more than 1 hour can still be used. Therefore, the gamepad can be charged by connecting the power supply when the game is idle. At the same time, the vibration function may be forcibly turned off in case of a sudden power depletion resulting in a product outage.

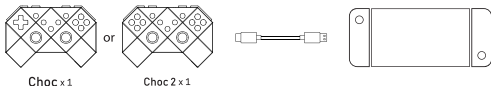
Turn on/off the power

When the power is off, long press the HOME button [] to switch on the power of the controller. The Switch host can be awakened when it is in hibernation state. Shut off the power: pree the HOME button [] for about 3 seconds so that the power will be turned off.

* ATTENTION!

If the controller is connected to a Bluetooth® device, the controller will automatically turn off power approximately 5 minutes after the customer stops operating the controller. this operation can save battery Power. through wired connection, the controller can automatically identify compatible devices and select The Appropriate mode to Start. when wired connection, the automatic power off function of the controller is invalid.

Pair (register) with the Switch over a USB wired connection and use it

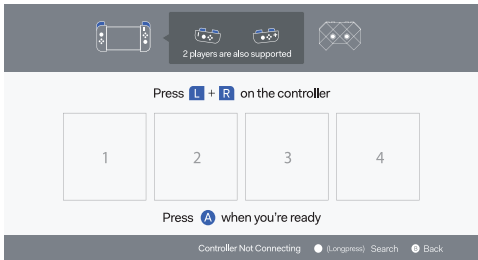


When the controller is first connected to the Switch host, it needs to be paired. Connecting the base of **Switch** with the supplied **Type-C** data cable enables the controller to automatically identify the connected device, while using the **PRO** handle Wired mode. The **Bluetooth®** pairing information of the controller and **Switch** host is Automatically saved in the controller, so when the wired connection is disconnected, The controller will remain connected to the **Switch** via **Bluetooth®**.

Pair (register) and connect with the Switch via the Bluetooth® button

The **Bluetooth®** pairing button on the controller can be used to directly connect with the **Switch** host, eliminating the need for wired connection and other steps.

1. Enter the search interface of **Switch** controller



2. Long press the **Bluetooth®** pairing button of the controller (more than 1 Second) until the channel indicator indicates a fast scroll up and down, that is, the controller enters the pairing discovery device mode, and the pairing begins.

When the gamepad is in the state of power on or off, you can press the **Bluetooth®** pairing Button to make the controller into pairing state.

3. Press the button for about 4 seconds, then the controller will be paired with the Switch successfully.

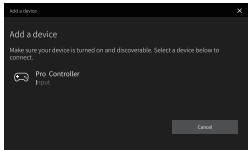
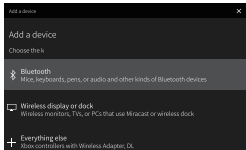
*** ATTENTION!**

Failure to connect to the device within about 1 minute will cause the controller to shut down and you will need to pair it again. The controller can only pair with one **Bluetooth®** device, so it may be replaced if connected to other devices. To use the device, pair it up again.

Press the **Bluetooth®** button to pair (register) with the PC and connect to it

Long press the bluetooth pairing button on the controller to establish a connection Through the **Bluetooth®** device of the computer.

1. Go to Windows Control Panel to add **Bluetooth®** device



2. Long press (more than 1 second) the **Bluetooth®** pairing button of the controller until the channel indicator is displayed as fast scrolling up and down, indicating that the controller enters the mode of pairing discovery device, then pairing begins.

- When **Windows 10** adds a **Bluetooth®** device, ask customers to select the first option — add a controller device. According to the customer's needs, please use the device's instruction manual to conduct **Bluetooth®** pairing operation.
- When the controller is connected to the computer, the device name of the **Bluetooth®** controller is Displayed as "Pro Controller"

3. Long press for about 4 seconds, the controller will be paired with the computer.

Long press the **Bluetooth®** pairing button when the controller is in power on or off state, so that the controller can enter the pairing state.

* **ATTENTION!**

If the controller is not connected to the device within approximately 1 minute, the controller will be closed and the customer is requested to reconnect. The controller can only be paired with one **Bluetooth®** device, so if connected to another device, the previous device will be replaced. And the customer needs to do it again. Before pairing, please delete the **Bluetooth** device connected with the original controller, otherwise the connection of the controller will not be added again. To use the Switch controller, select the "Switch Pro Configuration Support" feature on the "Controller Settings" TAB of the Steam Settings screen.

Press the Bluetooth® button to pair (register) on the Android platforms 9.0 and above for connection

Press (for more than one second) the Bluetooth pairing key + Y key of the controller until LED2 + LED3 begin to blink. Your CHOC controller has entered the pairing discovery mode. After the connection is successful, LED2 + LED3 will light up for an extended period to indicate pairing has been successful.

Press the Bluetooth® to pair (register) on IOS platforms 13.0 and above for connection

Press (for more than one second) the Bluetooth pairing key + X key of the controller until LED1 + LED4 begin to blink. Your CHOC controller has entered the pairing discovery mode. After the connection is successful, LED1 + LED4 light up for an extended period to indicate pairing has been successful.

Press Connect to PC via Xinput/Dinput mode and use USB wired mode

- If the controller is connected to the USB interface of the computer with the data cable, then the controller can automatically judge and select the Xinput mode, and then establish the connection. At this time, the channel indicator [1][4] is displayed as long light.
- Press "-" "+" at the same time for 3 seconds, Switch to DPUT MODE. At this time, the channel indicator light [2][3] will light up.

Xinput mode (Xbox controller connection), which will be widely used for Microsoft and Steam AAA titles.

As well as the latest games, will automatically adapt to the system. Xinput mode also supports vibration of the controller. If you are using Windows 7/XP earlier Operating system, you need to install an Xbox controller driver to complete the vibration function.

Dinput mode (traditional universal controller mode), suitable for early Windows and emulator games, Etc. Using this mode in different game applications requires a separate set of key actions and does not allow the use of linear pressure sensing. the vibration function of the controller should refer to the equipment Manufacturer's standard for additional driver software installation.

Useful Function

The controller has many advanced features and design styles, and if you understand the following features and use them properly, you will have a better gaming experience.

Adjust the vibration level

Press TURBO and "+" at the same time to increase the vibration level, and press TURBO and "-" together to decrease the vibration level; here shows 4 vibration levels. Default would be level 3 always, whenever u turn on the controller again.

Level 4: 100% (Highest) Level 3: 70% (Medium)
Level 2: 30% (Micro) Level 1: 0 (No)

TURBO function setting and speed adjustment

A/B/X/Y and L/R/L2/R2 need to be changed to the high frequency automatic combination effect. This operation mode can be set by holding down the Turbo key, and randomly pressing any key in A/B/X/Y and L/L2/R/R2 will activate the combo function. If you want to cancel the combination function, press the Turbo key for 1 seconds and press "-" to clear it.

Switch connection channel confirmation

When the controller is connected to the Switch host via Bluetooth or connected to the Switch base via cable, the number of channels can be automatically assigned according to the connection sequence of the device. Therefore, the Switch channels are assigned according to the following table:

Channel number	1	2	3	4	5	6	7	8
Channel instruction	■□□□	■□□□	■□□□	■□□□	■□□□	■□□□	■□□□	□□□□

- According to the current and historical situation of Switch connection devices, it is not possible to connect 8 controllers at the same time.
 - The display result of the controller channel indicator is consistent with the distribution result of the Switch Control interface.
 - The display result of the controller indicator is consistent with the distribution result of the Switch Control interface
-

Reset handle

If the controller fails to respond during operation and the power cannot be turned off, The customer can press the controller and reset the result. At the same time, long press The Bluetooth pairing button of the controller for about 10 seconds, then the controller can be turned off and restarted and reconnected.

At the same time, if the controller's hardware upgrade fails, you can also RESET and try To upgrade again. Reset does not automatically delete all Settings (device connection/ Macro programming / vibration level, etc.) from the controller after resetting.

About firmware upgraded

1. How to upgrade firmware using your computer

Obtain the latest firmware upgrade package on your computer through the official website. When the controller is turned off, press down the left LS button, then plug in the USB cable to connect to the computer, and wait for "Update Firmware" to light up. Click the "Update Firmware" button to prompt that the upgrade is successful. If the firmware in the controller is the latest upgraded version, it will say Up to Date.

2. How to upgrade firmware using your phone (OTA)

In the Appstore and Google Playstore, search for and download the KeyLinker app. Install the app on your phone to update the firmware. Also supports Bluetooth for updating.

Others

Copyright and other information

Bluetooth® logos and trademarks are registered trademarks of Bluetooth SIG, Inc. All other trademarks and trade names are the property of their owners.

Android is a trademark of Google Inc.

Nintendo switch is a trade mark of Nintendo joint-stock company.

Nintendo Switch is a registered trademark of Nintendo Corporation Portable Game System, while other system and product names in this document are registered trademarks of each developer company.

It is important to note that the ™ logo and the ® logo do not appear in this document.

Specification

Synthesis

Power supply	DC 5V, 480mA (Built-in lithium-polymer battery3.7V (480mAh))
Working hours * 1	About 10-16 hours
Charging time (25°C) * 2	About 1.5 hours
Charging temperature range	10°C - 35°C (50°F - 95°F)
Operating temperature range	0°C - 40°C (35°F - 104°F)



Operating humidity range	35% RH - 80% RH (no condensation)
The weight	About 86/135gram

- * 1. Shorter depending on the game controls (vibration intensity, frequency) and controller settings.
- * 2. Time from empty charge to full charge.

Bluetooth® section

Bluetooth® system specification	Version 2.1
Wireless device classification	Level 2 (Class 2)
Bluetooth® power consumption	60mW
Spectrum	2402MHz - 2480MHz
Supported Platforms (3 types of equipment)	Switch console / computer / Android device
Working distance	Up to 10 m (33 ft)

Controller

Analog stick	2
The direction key	1 cross type [+]
Game function keys	<p>12: A / B / X / Y L / R / L2 / R2 BACK (SELECT) START [= +] LS / RS [ ]</p> <p>* LS / RS is when the left and right rockers of the handle are pressed.</p>

Macro programming keys	2: (independent control)
Body feeling	Gravity six-axis induction

Terminal section

DC IN / wired device connection	Type-C (USB type)
---------------------------------	---------------------

Accessories section

USB transfer Type-C data charging cable	Approx. 1 m (3.2 ft)
---	------------------------

Please remove the battery when the handle is discarded

Lithium-ion batteries require valuable resources when recharging. Therefore, when the product is discarded, please remove the battery pool installed in the machine for recycling. After removing the battery, insulate it with tape or similar material and take it to your local recycling facility for disposal. Don't throw away lithium-ion batteries as regular household waste. At the same time, spent lithium-ion batteries can be damaged in garbage collection vehicles and cause a short circuit, which can lead to fire and smoke.

Name and content of harmful substances in the product

Part name	Hazardous Substance					
	(Pb)	(Hg)	(Cd)	(Cr VI)	(PBB)	(PBDE)
Shell, structure	○	○	○	○	○	○
PCB plate	×	○	○	○	○	○
Lithium-ion battery	○	○	○	○	○	○
USB charging cable	○	○	○	○	○	○

This form is prepared in accordance with SJ/T1 1364.

- : It indicates that the content of the hazardous substance in all the homogeneous materials of the component is below the limit requirements stipulated by GB/T26572
- × : Indicates that the content of the hazardous substance in a homogeneous material of the component exceeds the limit requirements stipulated by GB/T26572.

Operating temperature range: 0°C to 40°C	Storage temperature range: -10°C to 50°C
Use humidity range: 35% to 80%	Storage humidity range: 35% to 80%

安全注意事项

为防止损坏,避免下列事项

- 请勿在手柄附近喷洒易燃性杀虫剂等喷雾剂。
- 请勿沾水或果汁等液体!可能导致按键失灵或损坏!
- 请勿用湿手插拔 USB 线!
- 手柄的 Type-C 端子处请勿混入异物!
- 请勿在潮湿或炎热的地方使用,如浴室。
- 充电时,请勿在手柄上放置其他物品或用布盖住!
- 请勿在容易掉落,多尘(沙滩)或有磁场的地方使用!
- 请勿置于散热出风口、电脑机箱等会发热设备上面。
- 首次使用或长时间不使用时,请务必在使用前充电。
- 手柄电池在供电和充电过程中会变热,但这不是故障;
- 操作说明、安全注意事项可能会有变更,有关详细信息,请查看支持网站。

操作的注意事项

- 使用时请勿用力过大,这容易引起手部疲劳并加快按键损耗。
- 如果您在使用中感觉到手腕或手指酸痛,请调整使用姿势和力度,或者暂时停止使用。
- 如果与肌肤直接接触的手托或其他任何部件导致不适,请停止使用,
- 继续使用可能导致皮疹或其他过敏反应。

在连接计算机和其他智能设备时,请使用随附的 USB Type-C 充电线缆。其他 Type-C 兼容线缆请先查看其规格是否具备 USB 2.0 的数据传输功能部分,否则手柄可能不能被设备识别到。

预期的用途:手柄只用于正常、一般用途。请勿在易于受到无线电频率干扰的设备附近或环境中(例如:飞机场、医院、实验室等)使用本系统,活在目标使用设备兼容的情况下该用有线操作方式。

关于 Bluetooth®

* 对于无线传输发生的数据和 / 或信息泄露, 公司不承担任何责任。

使用的频段

- 手柄使用 2.4HZ 频段
-

手柄获得的认证

- 本手柄符合频率限制并且接受了基于频率法的认证。因此, 不需要无线许可。
-

使用的限制

- 本产品不保证与所有具备 Bluetooth® 的设备的无线传输和 / 或使用。
 - 所有设备都必须符合有 Bluetooth SIG, Inc. 指定的标准。
 - 根据设备的规格和设置内容, 可能会无法连接或者某些操作会不同。
 - 手柄支持 Bluetooth® 安全性功能, 但根据使用环境和 / 或设置内容, 该安全性可能不足。将数据无线传输到手柄时, 请谨慎。
 - 手柄无法将数据传输到 Bluetooth® 设备。
-

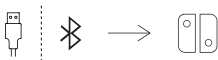
使用的范围

- 手柄的最大使用范围是 10 米 (33 英尺)。
 - 根据环境、障碍物或干扰, 范围可能会减小。
-

来自其他设备的干扰

- 如果将手柄放置得太靠近其他 Bluetooth® 设备或使用 2.4HZ 频段的设备 (如 WiFi 路由器 / 无绳电话等), 由于无线电波干扰, 手柄可能无法正确工作和可能发生按键延迟、按键序列堆栈、无响应等异常。
- 如果来自附近的基站等的无线电波太强, 手柄可能无法正常工作。

关于兼容性



用蓝牙或 USB 有线方式连接 NINTENDO® SWITCH

- 本产品[Ⓞ]键具备截屏和录像功能；
- 本产品支持休眠唤醒功能, 可以将休眠中的 Switch 恢复到使用状态；
- 本产品具备 6 轴运动传感器功能, 可支持需要体感操作的游戏；
- 本产品没有 NFC 功能, 不支持 Amiibo 周边感应功能；
- 本产品不支持 HD 振动特性, 但内置的双震动马达强度可进行调整；
- 本产品没有耳机 / 麦克风插口, 需使用语音聊天功能时, 请将耳机连接到 Nintendo Switch 主机的耳机接口上。

*注意, 使用有线连接时: ①请务必保持线缆宽松的距离, 防止使用中发生拖拽跌落意外。
②请将 Switch 系统设置中的 Pro 手柄有线模式打开, 否则无法进行操控。



用蓝牙或 USB 有线方式连接个人电脑(PC)

- 用蓝牙连接电脑时, 手柄以“**Pro Controller**”方式连接 PC, 请在 Steam 设置界面的“控制器设置”选项卡里选择“**Switch Pro 配置支持**”, 即可使用 **Switch** 手柄的功能特性。注意, **Switch** 的手柄扳机键没有线性压感功能。
- 用有线连接电脑时, 手柄以 **Xinput** 模式或 **Dinput** 模式接入系统。

Xinput 模式即 XBOX 手柄连接方式, 广泛应用于微软和 team 平台的 3A 级大作以及最新的游戏。
Dinput 模式即传统通用手柄模式, 适用于早期 Windows 游戏和模拟器游。

* 仅使用 Xinput 模式时, 长按 [Ⓞ]键可在 Xinput 和 Dinput 模式键进行切换

* Xinput 模式的震动功能在 Windows 7 上需要安装 XBOX 手柄驱动, Windows 8/10 直接支持震动功能

用前须知

产品清单

* 请检查并确认随附的附件。

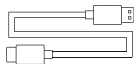


Choc 手柄 x1

或



Choc 2 手柄 x1



USB 转 Type-C
数据充电线 (约 1 米) x 1

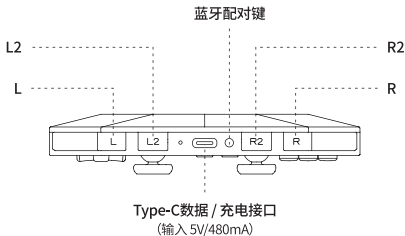
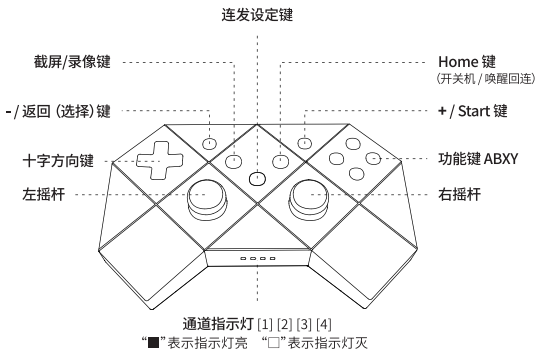
维护保养

- 请用柔软的干布或潮湿的清洁布清洁手柄。
- 切勿使用溶剂, 包括汽油、稀释剂、酒精、厨房洗涤剂、化学擦拭布等。
- 这可能会导致外部变形或图层脱落。切勿用很湿的抹布擦拭手柄, 可能会导致液体进入内部引起故障。

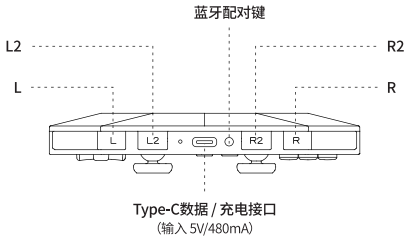
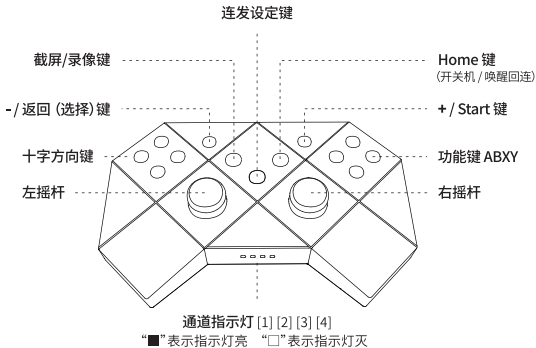
产品特点

- 即插即用, 免去繁琐的菜单和配对, USB 智能设备识别。
- 兼容任天堂 Switch 游戏机, 支持体感和唤醒功能。
- 兼容电脑 Windows 7 / 8 / 10 及 Steam 平台 (Xinput模式)。
- 兼容安卓系统的手机 / 平板电脑 / 智能电视 / 电视盒子等 (Dinput模式)。
- 兼容 Raspberry Pi, 轻松畅玩各经典游戏主机海量游戏。
- Xinput 与 Dinput 热切换功能。
- 优异的沉浸式体验与高可靠性设计。
- 可调式双震动马达

Choc 按键布局



Choc 2 按键布局



准备



充电电池（安装在手柄内）最初未充满电。是用手柄前，请先充电。
使用 USB 转 Type-C 数据充电线缆连接手柄到计算机或 USB 充电器 / 移动电源

- 电源指示灯橘色闪烁表示充电开始，充电结束后橘色指示灯长亮表示充电完成。
- 电池从空电量状态到充满大约需要 1.5 个小时。
- 请在 10°C 至 35°C（50°F 至 95°F）之间的室温下充电。
- 使用 USB 充电线缆将手柄与计算机连接时，**Bluetooth®** 功能无法使用，设备将以 USB 有线方式优先与计算机相连。
- 在连接电脑充电期间，无法关闭手柄电源。
- 如果计算机处于或者切换到待机或休眠模式，则可能无发充电或充电停止。

* 电力不足时的警告和处理

当 Switch 主机或手柄本体（通道灯和充电指示灯同时快闪）提示电力不足时，手柄仍可以有 1 小时以上的电力支援时间，请在游戏空当的时机再连接电源进行充电。同时为了防止电力突然耗尽而断电的情况，此时震动功能被强制关闭

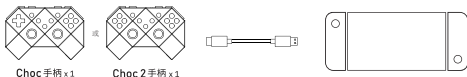
开启 / 关闭电源

在电源关闭状态下，长按 HOME 键 []，直到手柄电源接通。
如果连接过该 Switch 主机处在休眠状态下，则 Switch 主机会被唤醒。
关闭电源，按住 HOME 键 [] 约 3 秒，电源将关闭。

* 注意！

如果手柄已连接到 Bluetooth® 设备，则在您停止操作手柄大约 5 分钟后，手柄将自动关闭电源以节省电池电力。有线连接方式手柄自动识别兼容的设备并选择合适的模式启动，有线连接时电源自动关闭功能无效。

用 USB 有线方式与 Switch 配对 (注册) 和使用



- 手柄首次与 Switch 主机连接时, 需要进行配对操作。
- 用附带的 Type-C 数据线与 Switch 的底座相连, 手柄会自动识别出连接的设备并使用 Pro 手柄有线方式。同时, 手柄和 Switch 主机的蓝牙配对信息会自动保存, 当断开有线连接后, 手柄会通过蓝牙无线方式与 Switch 保持连接。

用 Bluetooth® 按键与 Switch 配对 (注册) 进行连接

使用手柄的蓝牙配对按钮直接与 Switch 主机建立连接, 可以省去连线的步骤。

① 进入 Switch 手柄搜索界面。



② 长按（1 秒以上）手柄的蓝牙配对按钮，直到通过指示灯上下快速滚动，手柄进入配对发现模式，配对开始。

* 手柄在电源开或关的状态，均可以直接长按蓝牙配对按钮使手柄进入配对状态

③ 大约 4 秒左右，手柄会完成与 Switch 的配对。

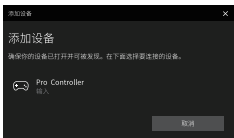
*** 注意！**

如果在大约 1 分钟内没有建立与设备的连接，手柄将关闭。请再次进行配对。手柄只可以配对 1 个 **Bluetooth®** 设备，如果与其他设备连接，上次的设备将被替换。要使用它请再次进行配对。

用 Bluetooth® 按键与 PC 配对（注册）进行连接

使用手柄的蓝牙配对按钮与电脑主机的蓝牙设备建立连接。

① 进入 Windows 控制面板添加蓝牙设备。



* Windows 10 添加蓝牙设备时通常请选择第一个选项添加手柄设备。根据需要，使用设备的使用说明来进行陪读添加操作。

* 连接电脑时，蓝牙手柄的设备名称显示为“Pro Controller”

② 长按（1 秒以上）手柄的蓝牙配对按钮，直到通道指示灯上下快速滚动，手柄进入配对发现模式，配对开始。

* 手柄在电源开或关的状态，均可以直接长按蓝牙配对按钮使手柄进入配对状态

③ 大约 4 秒左右,手柄会完成与 Switch 的配对。

*** 注意!**

在大约 1 分钟内没有建立与设备的连接,手柄将关闭。请再次进行配对。
手柄只可以配对 1 个 **Bluetooth®** 设备,如果与其他设备连接,上次的设备将被替换。要使用它,请再次进行配对,并且进行重新配对前,请先删除电脑原有的手柄蓝牙设备连接,否则无法重新添加该手柄。在 Steam 设备界面的“控制器设置”选项卡里选择“Switch Pro配置支持”,即可使用 Switch 手柄的功能特性。

用 Bluetooth® 按键与 Android 平台 (9.0及以上) 配对 (注册) 进行连接

- 长按 (一秒以上) 手柄蓝牙配对键 +Y 键,直到 LED2+LED3 快闪,手柄进入配对发现模式,连接成功后,LED2+LED3 长亮。

用 Bluetooth® 按键与 IOS 平台 (13.0及以上) 配对 (注册) 进行连接

- 长按 (一秒以上) 手柄蓝牙配对键 +X 键,直到 LED1+LED4 快闪,手柄进入配对发现模式,连接成功后,LED1+LED4 长亮。

用 USB 有线方式连接 PC 使用 Xinput / Dinput 模式

- 当手柄用数据线接入电脑 USB 接口时:
手柄会自动判断出并优先使用 Xinput 模式进行连接,通道指示灯 [1][4] 长亮 (■ □ □ ■)
- 同时按下“-”“+”键 3 秒,将切换为 Dinput 模式,通道指示 [2][3] 长亮 (□ ■ ■ □)。

Xinput 模式即 XBOX 手柄连接方式,广泛应用于微软和 Steam 平台的 3A 级大作以及最新的游戏,游戏会自动进行适配。Xinput 模式支持震动,扳机键的线性压感功能不支持(仅最大值)。对于 Windows 7 / XP 早期操作系统,需要安装 XBOX 手柄驱动才可以支持震动功能。

Dinput 模式即传统通用手柄模式,适用于早期 Windows 游戏和模拟器游戏等。Dinput 模式通常需要在不同的游戏软件中对按键操作进行单独设置,同时 Dinput 模式下扳机键不支持线性压感功能。震动功能视乎设备制造商标准安装额外的驱动软件才可以支持。

操作

拥有诸多的先进功能及设计,了解以下的功能并加以利用,可以获得更好的游戏体验。

震动等级调整

同时按 TURBO 与“+”键增强震动等级,同时按住 TURBO 与“-”键减弱震动等级;震动等级分为 4 个级别,每次手柄开机默认为第 1 强度级别。

第 4 强度:100% (最大) 第 3 强度:70% (中等)

第 2 强度:30% (微软) 第 1 强度:0 (无振动)

此震动调整仅在 Switch 模式中有效,Xinput/Dinput 模式无效。

TURBO 功能的设定

对 A/B/X/Y 和 L/R/L2/R2 变为高频率自动连击效果,设定方法为按住 TURBO 键,然后按 A/B/X/Y 和 L/L2/R/R2 中的任意键即激活连击功能,如要取消连击功能,按住 TURBO 键后再按激活连击功能的按键即可清除。如果先按住

TURBO键3秒以上再按“-”键，则会清除所有按键的TURBO功能。

*本手柄的连发频率约为12次/秒，根据游戏的设计连发效果会有所不同。

Switch 连接通道确认

当手柄连接蓝牙到 Switch 主机或有线连接到 Switch 底座，将自动按设备连接顺序分配通道数字，Switch 各通道按下表指示：

通道编号	1	2	3	4	5	6	7	8
通道指示	■□□□	■□□□	■□□□	■□□□	■□□■	■□□□	■□□■	□□□□

- 根据 Switch 当前和历史连接设备的情况不同，可能不能同时连接 8 个手柄
- 手柄通道指示灯显示与 Switch 控制界面分配表示一致
- 标准情况下 Switch 底座扩展均可同时连接 2 个有线手柄，如需更多，需要兼容的 USB HUB 扩展

陀螺仪校准

当出现体感动作异常时，可以尝试重新校准手柄内置的陀螺仪。

启用方法：

顺序同时按B + [-] + Home键，直到通道灯 [1] [2] (■□□□) 和 [3] [4] (□□■□) 两组交替闪烁，

表示进入陀螺仪校准模式；然后将手柄放置于水平面（如桌面），按[+]键开始校准，约1秒后自动完成并退出。

*手柄出厂时均已进行过水平校准，未出现偏移时，无需进行此操作。

关于固件升级

一：固件电脑端升级步骤

通过官网在电脑上获取最新的Firmware升级包，手柄在关机状态下，垂直按下左 LS 键，然后插上USB线连接到电脑，等待“Update Firmware”变亮。点击“Update

Firmware”按钮，提示升级成功。如果手柄中的Firmware最新的，会提示up to date.

二：固件手机端升级步骤 (OTA)

安装app到手机进行更新，支持蓝牙进行升级。在Appstore, Google play搜索 KeyLinker进行下载。

其他

重置手柄 (RESET)

如果手柄在操作过程中出现异常无响应且不能关闭电源，可以将手柄进行 RESET 重置。长按手柄的蓝牙配对按键约 10 秒，手柄电源即关闭并重新启动和回连。另外，如果固件升级失败时，也可以进行 RESET 重置后再次尝试。RESET 重置不会删除手柄内的各种设定信息（设备连接 / 宏编程）。

版权等信息

Bluetooth® 字标及徽标均为 Bluetooth SIG, Inc 所有的注册商标，其他商标的商号归其各自的所有者所有。

Android 是 Google Inc. 的商标。

Nintendo Switch 是 任天堂株式会社便携式游戏机的注册商标。

出现在本文档中的其他系统名和产品名通常是各开发商公司的注册商标或商标。

* 请注意,本文档中没有出现™标志和®标志。

规格

综合

电源	DC 5V, 480mA (内置聚合物锂电池 3.7V (480mAh))
工作时间 * ¹	大约 10-16 小时
充电时间 * ² (25°C)	大约 1.5 小时
充电温度范围	10°C 至 35°C (50°F 至 95°F)
工作温度范围	0°C 至 40°C (35°F 至 104°F)
工作湿度范围	35% RH 至 80% RH (未冷凝)
重量	约 86/135克

* 1.根据游戏情况(震动强度、频率)和手柄设置不同而变短。

* 2.从空电量到充满所需的时间

Bluetooth® 部分

系统规格	版本 2.1
------	--------

无线设备分级	2 级 (Class 2)
功耗	60mW
频段	2402MHz 至 2480MHz
支持的平台 (3类设备)	Switch 游戏机 / 计算机 / Android 设备
工作距离	最远 10 米 (33 英尺)

控制部分

类比摇杆	2 个
方向键	十字型 1 个 [+]
游戏功能键	<p>12 个: A/B/X/Y L/R/L2/R2 BACK (SELECT) START [= ⊕] LS/RS [⏪ ⏩]</p> <p>* LS / RS 是左右摇杆按下时 * ZL和ZR在Xinput模式下不支持线性压感</p>
产品功能键	3个: HOME [⊙] / TURBO [T] / MODE [⊗]
震动马达	2 个: (独立控制)
体感	重力六轴感应

端子部分

DC IN / 有线设备连接	Type-C (USB B 型)
----------------	-------------------

附件部分

USB 转 Type-C 数据充电线缆

约 1 米 (3.2 英尺)

废弃手柄时取出电池

可充电锂离子电池是宝贵的资源，废弃时请取出安装在本机中的电池并将其回收再利用。拆下后请用透明胶带或类似材料使端子绝缘，然后将其交给当地回收机构处理。

不要将锂离子电池作为一般生活垃圾丢弃。丢弃的锂离子电池可能被废物收集车辆破坏并导致短路，导致火灾和烟雾。

产品中有害物质的名称及含量

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳、构造	○	○	○	○	○	○
PCB 底板	×	○	○	○	○	○
锂离子电池	○	○	○	○	○	○
USB 充电线缆	○	○	○	○	○	○

本表格依据 SJ / T11364 的规定编制

○：表示该有害物质在该部件所有均值材料中的含量均在 GB / T26572 规定的限量要求一下。

×：表示该有害物质至少在该部件的某一均值材料中的含量超出 GB / T26572 规定的限量要求。

使用温度范围: 0°C 至 40°C

保管温度范围: -10°C 至 50°C

使用湿度范围: 35% 至 80%

保管湿度范围: 35% 至 80%

安全注意事項

損傷を防ぐため、次の事項は避けてください

- 可燃性の殺虫剤やその他のスプレーをコントローラーの近くに吹きかけないでください。
- 水やジュースなどの液体に触れないでください。キーの誤動作や破損の原因となる可能性があります。
- 濡れた手でUSBケーブルを抜き差ししないでください。
- コントローラーのTYPE-C端子に異物を入れないでください。
- 浴室など高温多湿の場所で使用しないでください。
- 充電中は、コントローラーの上に物をのせたり、布をかぶせたりしないでください。
- 埃の多い場所（浜辺）や磁場などで使用しないでください。
- 放熱排気口やコンピューターケースなどの発熱デバイスの上に置かないでください。
- 初めて使用する場合や長期間使用しない場合は、必ず充電してからご使用ください。
- 給電および充電中、コントローラーは熱くなりますが、故障ではありません。
- 取扱説明書、安全上のご注意は変更になる場合がありますので詳しくはサポートサイトをご確認ください

操作上の注意

- ご使用の際は力を入れすぎると、手が疲れやすくなり、ボタンも壊れやすいです。
- 使用中に手首や指が痛くなった場合は、姿勢や強さを調整するか、一時的に使用を中止してください。
- 直接肌に触れる部分に不快感を感じた場合はご使用をおやめくださいそのまま使用すると、かぶれ等のアレルギー反応を起こす可能性があります。

付属品USB Type-Cケーブルでパソコンやスマートデバイスに接続してください。ほかのType-Cケーブルを利用する場合、USB 2.0のデータ伝送機能部分が仕様に含まれているかをご確認ください。そうでないと、デバイスに認識されない場合があります。

使用目的：一般用途。電波障害の影響を受けやすい環境（例えば空港、病院、試験室など）では、有線でご使用ください。

Bluetooth® について

* 無線伝送によるデータや情報は漏れたら、一切責任を負いません

使用の周波数

- 2.4HZ周波数

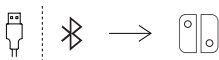
コントローラーの取得済みの認証

- このコントローラーは日本電波法によるMIC認証を取得しました。

使用制限

- この商品は **Bluetooth®** を備えたすべての設備との無線伝送または使用を保証していません。
- すべての設備は **Bluetooth® SIG.INC** 指定の標準に適合します。
- 設備の規格と設定内容により、接続できないや操作できない可能性があります。
- コントローラは **Bluetooth®** のセキュリティ機能をサポートしていますが、使用環境や設定内容によっては安全性が不足する場合があります。
- データを無線でハンドルに転送する場合は、慎重にしてください。
- ハンドルはデータを **Bluetooth®** デバイスに転送できません。

互換性について



Bluetooth® またはUSBケーブルで NINTENDO® Switch に接続する

- 本製品[Ⓞ]ボタンはスクリーンショットとビデオ機能を備えています。
- この製品は、スリープ Switch を使用状態に戻すことができるスリープウェイクアップ機能をサポートしています。
- この製品は6軸モーションセンサー機能を搭載し、体感操作のゲームにも対応します。
- この製品にはNFC機能がなく、AMIIBOペリフェラルセンシング機能はサポートされていません。
- この製品はHD振動機能には対応していませんが、内蔵のデュアル振動モーターの強度を調整できます。
- この製品にはヘッドセットやマイクのポートはありません、ボイスチャット機能を使用する場合、ヘッドセットを Nintendo Switch ホストのヘッドセットジャックに接続してください。

*ご注意:有線接続の場合:

- ①使用中に誤って引っ張って落下をしないように、ケーブルを緩めておいてください。
- ②SwitchのProハンドルの有線モードをオンにしてください。そうしない



Bluetooth® またはUSBケーブルでPCを接続する。

- **Bluetooth®** でPCを接続する場合、コントローラーは「**Pro Controller**」で **PC** に接続します。**Steam** 設定画面の「コントローラー設定」タブから「**Switch Pro** 配置サポート」を選択して、**Switch** 本体の性能を使用することができます。ご注意: **Switch** のトリガーボタンは線形圧力感知を持っていません。

- 有線ケーブルでパソコンを接続する場合、コントローラは **Xinput** モードまたは **Dinput** モードでシステムに接続します。

XinputモードはXBOXハンドル接続方式で、マイクロソフトとteamプラットフォームの3A級大作と最新のゲームに広く使われています。

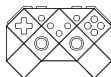
Dinputモードは伝統的な通用モードで、初期のWINDOWSゲームとシミュレータゲームに適用されます。

- * Xinputモードのみを使用する場合、「@」ボタンを長押ししてXinputとDinputモードで切り替えることができます。
- * Xinputモードの振動機能はWindow7にXBOXハンドル駆動をインストールしますが、Window8/10は直接に振動機能をサポートします。

使用前の説明

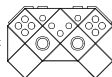
商品リスト

- * 商品本体と付属品をチェックします。



Choc 本体 x1

又は



Choc 2 本体 x1



USB 転送Type-C
ケーブル (1m) ×1

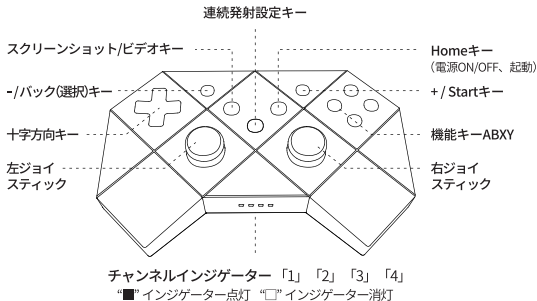
メンテナンス

- 柔らかい布や湿っぽい清潔布でコントローラーをきれいにしてください。
- ガソリン、シンナー、アルコール、台所洗剤、化学的拭き布などの溶剤を使わないでください。
- 液体が内部に入って故障が発生しないように、濡れた雑巾でハンドルを拭かないでください。

製品特徴

- プラグアンドプレイで煩雑なメニューやペアリングを省略します、USB スマートデバイスの識別があります。
- 任天堂 Switch ゲーム機との互換性があります、モーションセンシングとウェイクアップ機能をサポートします。
- PCのWindows7/8/10と Steam プラットフォーム（Xinput モード）との互換性があります。
- Android の携帯電話/タブレット/スマートテレビ/テレビケースなど（Dinput モード）との互換性があります。
- Raspberry Pi に対応して、多くの経典的なゲームを気軽にプレイします。
- Xinput と Dinput とのホットスワップ機能。
- 優れた没入体験と信頼性の高いデザイン。
- 調整可のデュアル振動モーター。

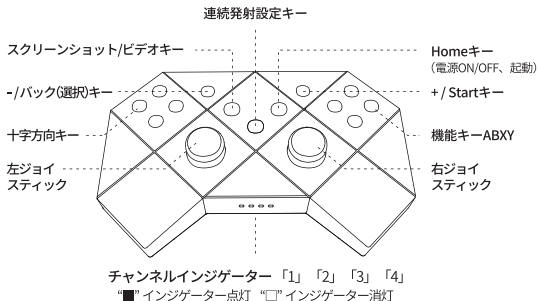
Choc本体 ボタンの説明

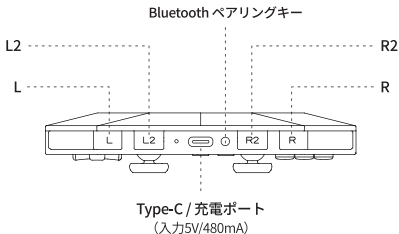


製品特徴

- プラグアンドプレイで煩雑なメニューやペアリングを省略します、USB スマートデバイスの識別があります。
- 任天堂 Switch ゲーム機との互換性があります、モーションセンシングとウェイクアップ機能をサポートします。
- PCのWindows7/8/10と Steam プラットフォーム（Xinput モード）との互換性があります。
- Android の携帯電話/タブレット/スマートテレビ/テレビケースなど（Dinput モード）との互換性があります。
- Raspberry Pi に対応して、多くの経典的なゲームを気軽にプレイします。
- Xinput と Dinput とのホットスワップ機能。
- 優れた没入体験と信頼性の高いデザイン。
- 調整可のデュアル振動モーター。

Choc2本体 ボタンの説明





準備

バッテリー（コントローラーに内蔵される）は最初未満電です。ですから、使用前、先に充電してください。


USB 転送 Type-C ケーブルを介してコントローラーをPCまたは USB 充電器/モバイル電源に接続します。


- 電源のオレンジランプが点滅して充電開始を示し、充電完了後、オレンジランプは点灯します。
- ゼロ電量から満電まで1.5時間かかります。
- 10°C～35°C（50°Fから95°F）の室温下に充電してください。
- USB ケーブルでコントローラーをPCに接続して Bluetooth 機能は使用できません。
- デバイスは USB ケーブルでコンピュータに優先的に接続されます。
- パソコンに接続して充電している場合、コントローラの電源を切ることができません。
- PC はスタンバイやスリープモードに入ったら、充電や充電停止をやめない可能性があります。

*** 電力不足時の警告と処理**

Switch本体またはコントローラ本体（GSランプと充電ランプが同時にフラッシュする）は電力不足が表示されるときに、コントローラは1時間以上使えます、ゲームがアイドル状態の時に、ゲームパッドを接続して充電してください。また、電量がなくなったことを防止するために、振動機能は強制的に停止されます。

電源をON/OFF

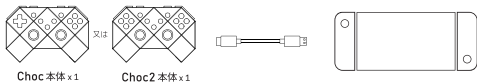
電源をOFFにして、ハンドルの電源は入るまでHOMEボタン「」を長押しします。

Switchを接続したことでスリープ状態になり、Switch本体がウェイクアップされます。電源をOFFにしてHOMEボタン「」を約3秒間で押して電源が切れます。

*** 注意！**

ゲームパッドはBluetooth®デバイスに接続した後で、本製品を操作しない状態が約5分続くと、電力の節約で自動的に電源をオフにします。有線接続方式のコントローラは自動的に互換性のあるデバイスを識別することができますし、適切なモードを選択して起動します。有線接続時、自動電源オフ機能が無効です。

USBケーブルで Switch とペアリングと使用



- コントローラは初回 Switch 本体に接続する場合、ペアリング操作が必要です。

- 付属品Type-Cケーブルを Switchドックに接続して、コントローラーは接続されているデバイスを自動的に認識し、Pro ハンドル有線方式を使用します。また、コントローラーと Switch 本体の Bluetooth ペアリング情報は自動的に保存されます。有線接続を切断すると、コントローラーは Bluetooth 無線で Switch と接続します。

Bluetooth® ボタンで Switch とペアリングして接続する

コントローラーの Bluetooth® ボタンでケーブルを使用せずに直接に Switch 本体に接続します。

- ① Switch 本体の検索インターフェースに入ります。



- ② コントローラーのBluetooth ペアリングボタンを長押しして、インジゲーターは上から速く流れ、コントローラーはペアリング発見装置モードに入り、ペアリングが開始します。

* コントローラーは電源をONまたはOFFにする場合、Bluetooth ペアリングボタンを長押ししてペアリングモードに入ります。

- ③ 約4秒間でコントローラーが Switch 本体とのペアリングは完了します。

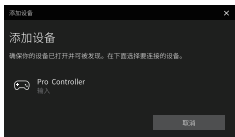
*** ご注意！**

約1分間以内にデバイスに接続しない場合、コントローラーは閉じます、もう一度ペアリングしてください。ゲームパッドは一つの Bluetooth® デバイスのみとペアリングします。もしほかのデバイスと接続すると、前回のデバイスが置き換えられます、デバイスを使用すると、再度ペアリングしてください。

Bluetooth® ボタンでPCとペアリングして接続する

コントローラーの Bluetooth® ペアリングボタンでPCの Bluetooth® デバイスに接続する

① Windowsコントロールパネルに入って Bluetooth® デバイスを追加します。



- * Windows10 に Bluetooth デバイスを追加する場合、通常は最初のオプションを選択してコントローラー Bluetooth デバイスを追加してください。デバイスのマニュアルを使用して Bluetooth ペアリング操作を実行します。
 - * PCに接続するときに、Bluetooth コントローラーの設備名は「Pro Controlled」と表示されます。
- ② コントローラの Bluetooth ペアリングボタンを長押しして、インジゲーターは上から速く流れ、コントローラーはペアリング発見モードに入り、ペアリングが始まります。
- * コントローラーは電源をONまたはOFFにする場合、Bluetooth ペアリングボタンを長押ししてペアリングモードに入ります。
- ③ 約4秒間でコントローラーが Switch 本体とのペアリングは完了します。

*** ご注意！**

約1分以内にデバイスに接続しない場合、ハンドルは閉じます、もう一度ペアリングしてください。コントローラーは一つの **Bluetooth®** デバイスのみとペアリングします。もしほかのデバイスと接続すると、前回のデバイスが置き替われます、デバイスを使用すると、再度ペアリングしてください。再びペアリング前に、オリジナルのコントローラーと接続されている **Bluetooth®** デバイスを削除してください。そうしないと、**Bluetooth®** コントローラーデバイスを追加することができません。 **Steam** 設備画面の「コントローラー設定」タブで「**Switch Pro** 配置サポート」を選択して、**Switch** 性能を使用することができます。

Android (9.0及び以降) スマホとペアリング手順

- 「ペアリング」ボタンと「Y」ボタンを同時に1秒以上長押し、LED2とLED3インジゲーターは上から速く流れ、コントローラーはペアリングモードに入り、ペアリングが開始します。ペアリング完了後LED2とLED3には点灯します。

iOS (13.0及び以降) スマホとペアリング手順

- 「ペアリング」ボタンと「X」ボタンを同時に1秒以上長押し、LED1とLED4インジゲーターは上から速く流れ、コントローラーはペアリングモードに入り、ペアリングが開始します。ペアリング完了後、LED1とLED4には点灯します。

USB有線方式でPCに接続してXinput/Dinputモードを使用します

- ハンドルはUSBケーブルを介してPCに接続する際：
ハンドルは優先にXinputモードを使用して接続します。チャンネルインジゲーター「1」「4」(■□□■)は点灯します。
- "-" "+" ボタンを同時に3秒で押してDinputモードに切り替えます。チャンネルインジゲーター「2」「3」(□■ ■□)は点灯します。

XinputモードはXBOXハンドル接続方式で、マイクロソフトとSteamプラットフォームの3A級大作と最新のゲームに広く使われています。ゲームは自動的にXinputモードに適応して振動をサポートします。トリガーボタンの線形圧力感知はサポートされていません。Windows 7/XPの初期操作システムには、XBOXハンドルドライバをインストールして振動機能をサポートすることができます。

Dinputモードは従来のユニバーサルゲームパッドモードで、初期Windowsとエミュレータゲームに適しています。Dinputモードは普通異なるゲームソフトでキー操作を個別に設定する必要があります。Dinputモードの下にトリガーボタンの線形圧力感知はサポートされていません。ハンドルの振動機能は、さらなるドライバー・ソフトウェアインストールの器材メーカーの標準を参照しなければなりません。

操作

多くの先進的な機能とデザインを備えています。以下の機能を利用して利用すれば、よりよいゲーム体験をもたらします。

振動ラベル調整

同時にTURBOと「+」ボタンを押して振動ラベルを増加します。同時にTURBOと「-」ボタンを押して振動ラベルを弱めます。振動ラベルは四つに分けられます、毎度コントローラーの起動デフォルトは第一強度のラベルです。

第四強度：100%最大

第三強度：70%ミドル

第二強度：30%マイクロ

第四強度：0無振動

振動ラベルはSwitchモードのみで有効で、Xinput/Dinputモードで無効です。

TURBO機能の設定

A/B/X/YとL/R/L2/R2が高周波オートコンボ効果になり、TURBOキーを押した後、A/B/X/YとL/L2/R/R2のいずれかのキーを押すと、連射状態になります。連射を解除する場合は、連射設定されているボタンを押しながら再

TURBO ボタンを押してください。もし TURBO キーを 3 秒間以上で押しなが
ら“-”ボタンを押すと、すべてのボタンの TURBO 機能が解除されます。

*本コントローラーの連続発射頻度は約12回/秒で、ゲームのデザインによっては連続効果が
異なります。

Switch接続チャンネルの確認

コントローラーは Bluetooth で Switch 本体に接続、または有線で Switch
ベースに接続してデバイスの接続順によりチャンネルのナンバーが自動的
に割り当てられます、Switch の各チャンネルは下記の図に従って割り当
てられます。

通道编号	1	2	3	4	5	6	7	8
通道指示	■□□□	■ ■ □ □	■ ■ ■ □	■ ■ ■ ■	■ □ □ ■	■ □ □ □	■ □ ■ ■	□ ■ ■ □

- Switch現在と履歴の接続機器の状況によっては、同時に8つのハンドルに接続
できない場合があります。
- ハンドルチャンネルのランプ表示はSwitchコントロールパネルの分配効果と
一致しています。
- 普通Switchベースの拡張ドックは二つの有線ハンドルを同時に接続するこ
とができます。必要以上に、互換性のあるUSB HUB拡張が必要です。

ジャイロスコープ校正

体感動作に異常がある場合は、コントローラーに内蔵されているジャ
イロスコープの再キャリブレーションを試みることができます。

やり方:

チャンネルランプ [1][2] (■ ■ □ □) と [3][4] (□ □ ■ ■) が交互に点滅す
るまで、順番にB+[-]+Homeキーを同時押します。ジャイロスコープ校
正モードに入ります、ハンドルを水面に置いて[+]ボタンを押してキャ
リブレーションを開始し、約1秒後に自動的に終了します。

*コントローラーは出荷時に水平キャリブレーションを行いました、オフセットが発
生していない場合は、この操作は不要です。

ファームウェアアップデート手順について

一、PC側のファームウェアアップデート手順

弊社公式サイトから最新のファームウェアのアップデートソフトをダウンロードします。

コントローラーは電源OFFの状態、左のLSボタンを縦に押し、USBケーブル経由でパソコンに接続します。

「Update Firmware」が点灯するのを待ちます。「ファームウェアの更新」ボタンをクリックしアップデートに成功したことを確認します。

ハンドルのファームウェアのソフトは最新のバージョンの場合、「up to date」が表示されます、予めご了承ください。

二、スマホ側のファームウェアのアップデート手順

アプリをスマホにインストールして更新し、Bluetoothをサポートして更新します。AppstoreとGooglePlayではダウンロードするKeyLinkerを検索してアップデートできます。

ほか

リセット

操作中に異常が発生し、電源をオフできない場合は、コントローラーをRESETリセットできます。コントローラのBluetoothペアリングボタンを10秒間まで長押しすると、コントローラーの電源がオフになり、再起動し、バックリンクします。また、ファームウェアのアップグレードに失敗した場合は、RESETリセット後に再試行することもできます。RESETリセットは、コントローラー内の各種設定情報（デバイス接続/マクロプログラミングなど）を削除しません。

著作権等の情報

Bluetooth® ロゴや商標は、Bluetooth の株式会社の登録商標です。
株式会社すべての他の商標や商号は、所有者の財産です。

Android は Google Inc.の商標です。

Nintendo Switch は任天堂株式会社の携帯式ゲームの登録商標です。

本説明書にはほかのシステム名と商品名は普通各開発会社の登録商標または商標です。

* ご注意：本説明書には™ マークと® マークは明記されません。

規格

電源	DC 5V,480mA (3.7V 480mAh) リチウムバッテリーを内蔵)
稼働時間 *1	約10-16時間
充電時間 *2 (25°C)	約1.5時間
充電温度範囲	10°C~35°C (50°F~95°F)
稼働温度範囲	0°C~40°C (35°F~104°F)
稼働湿度範囲	35%RH~80%RH
重量	約 86 /135g

*1.ゲーム情報（振動強度、周波数）とコントローラーの設定に応じて稼働時間が短くなります。

*2.ゼロ電量から満充電までの時間

Bluetooth® の分

システム規格	バージョン2.1
ワイヤレスデバイスのクラス	2級 (クラス2)
電力	60mW
周波数	2402MHZ~2480MHZ
サポートプラットフォーム (三種設備)	Switchゲーム機、コンピューター、 Androidデバイス
稼働距離	最大10m (33インチ)

コントロールの分

ジョイスティック	2個
方向キー	十字型 [+]
ゲーム機能キー	<p>12 個： A / B / X / Y L / R / L2 / R2 BACK (SELECT) START [= +] LS / RS [⇐ ⇨]</p> <p>* ハンドルの左右のロッカーが押されるときです * ZLとZRIはXinputモードで線形圧力感知をサポートしない</p>
製品機能キー	3 個： HOME [☺] / TURBO [T] / MODE [⊙]
振動モーター	2 個 (独立制御)
体感	6 軸センサー

端子の分

DC IN / 有線設備接続	Type-C (USB B 型)
----------------	-------------------

付属品の分

USB転送Type-Cケーブル	約 1m(3.2インチ)
-----------------	--------------

コントローラーを廃棄する時に電池を取り出します

充電可能なリチウムイオン電池は貴重な資源ですので、廃棄時は本機に内蔵された電池を取り出してリサイクルしてください。取り外した後は、透明テープまたは類似の材料で端子を絶縁し、地元のリサイクル施設に処分してください。

リチウムイオン電池は生活ゴミとして捨てないでください。廃棄したリチウムイオン電池は廃棄物によって破損され、ショートする恐れがあり、火災と煙が発生します。

製品中の有害物質の名称と含有量

部品名称	有害物質					
	鉛 (Pb)	水銀 (Hg)	カドミウム (Cd)	六価クロム (Cr(VI))	ポリ臭素ビ フェニル (PBB)	ポリ臭素ジフェ ニルエーテル (PBDE)
ケース構造	○	○	○	○	○	○
PCB基板	×	○	○	○	○	○
リチウムバッテリー	○	○	○	○	○	○
USBケーブル	○	○	○	○	○	○

本図はSJ/T1134の規約によって作成されます

- ：有害物質を含んだ部品の含有量はGB/T 26572に規定される限界条件よりも低いことを示している
×：当該有害物質が少なくとも当該部品の均質材料中の含有量がGB/T 26572に規定される限界条件を超えていることを示す。

使用温度範囲: 0°C~40°C	保管温度範囲: マイナス10°C~50°C
使用湿度範囲: 35%~80%	保管湿度範囲: 35%~80%



PB TAILS

Brand | 品牌名 | ブランド名: **PBTAILS** | 破冰人

Litail Electronic Information Technology Co., Ltd.

深圳市小尾巴电子信息科技有限公司 | 深セン市トルテール電子情報株式会社

3rd building, i-factory, haiwan road, shekou, shenzhen, China

深圳市南山区蛇口海湾路8号价值工厂 | 深セン市南山区蛇口海湾路8号価値工

www.pbtails.com

Facebook / Twitter / Instagram: pbtails